|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮДиректор МАУДО «ЦТДТ»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.А. Трифонова«04» декабря 2017 года |

Положение о квесте «Помним! Гордимся! Чтим!»,

посвященном контрнаступлению советских войск под Москвой.

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квеста «Помним! Гордимся! Чтим!» и условия участия в нём.

1.2. Организаторы Квеста – МАУДО «ЦТДТ».

1.3. Квест (от англ. Quest - «поиск») - интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, каждая точка которого имеет определенное задание.

1.4. Основные понятия, используемые в Квесте: Игра - это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры в результате его решения получил ключ-пароль. Команда - объединение нескольких участников. Капитан команды - участник, создавший команду и представляющий ее интересы перед организатором. Задание - один уровень этапа игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить. Конечный результат игры - выполнение кроссворда. Принцип равных условий - означает, что участники на протяжении всей игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении.

2. Цель и задачи.

Цель - развитие интереса к историческому прошлому нашей страны через изучение событий Великой Отечественной войны на примере истории родного края.

Задачи:

- воспитание патриотических чувств на примерах героизма воинов Красной (Советской) Армии, храбрости и мужества народа;

 - закрепление и углубление исторических знаний обучающихся;

- развитие навыков творческой работы индивидуально и в команде;

 - развитие эрудиции, активизация мыслительной деятельности обучающихся.

З. Порядок и сроки проведения.

3.1. Квест проводится 14 декабря 2017 года в 14.00 на территории Лесозаводского сквера.

3.2. Время старта определяют организаторы.

4. Участие в Квесте.

4.1. Участие в Квесте могут принять команды из обучающихся 4-5 классов общеобразовательных школ города.

4.2. Количество участников в команде 5 человек, включая капитана.

4.3. Участвуют 3 и более команд (на усмотрение организаторов) по 5 человек в каждой.

5. Условия игры.

5.1. Условия озвучиваются организаторами перед началом игры.

5.2. Время на решение каждого из 6 заданий ограничено 5 минутами.

5.3. Команды отправляются по маршруту с маршрутными листами.

5.4. На маршруте находится 6 пунктов, на каждом из которых подразумевается решение исторической головоломки, связанной с событиями и людьми периода Великой Отечественной войны.

5.5. На каждом пункте находится помощник.

5.6. Помощники дают игрокам различные задания.

5.7. Каждая команда имеет право на получение одной подсказки.

5.8. Помощники делают отметки в маршрутных листах команды.

5.9. Задания подбираются организаторами самостоятельно в зависимости от местного ландшафта, традиций, погодных условий и т.д.

5.10. Команды играют на скорость. Но также ценится большее количество набранных ответов на вопросы и качество выполнения заданий. Итоги подводятся по результатам заполнения маршрутного листа.

5.11. Систему оценивания определяют организаторы (например, от 1 до 5 баллов за каждое задание).

5.12. На одном из этапов (по выбору) команда должна произвести фотографирование наиболее интересного эпизода (фотоотчет).

6. Подведение итогов.

6.1. Определяются победители и награждаются грамотами.

6.2. Протокол проведения и фотоотчет выставляются на сайте МАУДО «ЦТДТ».

7. Условия финансирования.

7.1. Финансирование игры осуществляется за счет средств образовательных организаций, спонсоров.