**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**города Астрахани «Средняя общеобразовательная школа №11**

**имени Гейдара Алиевича Алиева»**

**ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА**

**«БРЕЙН-РИНГ»**

**Составитель: учитель начальных классов,**

**Кирова Светлана Викторовна.**

**г. Астрахань, 2021 год.**

**Тема: Интеллектуальная игра Брейн-Ринг**

**Класс: 1**

**Цель мероприятия:** раскрытие интеллектуальных способностей детей, развитие интереса к предметам, формирование умения работать в команде.

**Образовательная:**

● Расширять кругозор учащихся. Учить учащихся доказывать, объяснять, отстаивать своё мнение.

● Способствовать развитию познавательного интереса к школьным предметам.

**Воспитательная:**

● Воспитывать умение и навыки работы в команде.

● Формирование чувства коллективизма и здорового соперничества.

● Воспитывать чувство уважения друг к другу, доброжелательность, толерантность, чувство товарищества, ответственности и сопереживания.

● Воспитывать инициативность и активность.

● Воспитывать упорство и настойчивость в достижении цели.

**Развивающая:**

● Развивать интеллектуальные и творческие способности учащихся.

Развивать логическое мышление, смекалку, наблюдательность, память, внимание; расширять кругозор, сообразительность.

● Развивать у учащихся коммуникативно-игровые способности.

**Оборудование:** презентация, секундомер, флажки, жетоны, сладкие подарки

**ХОД ИГРЫ**

-Здравствуйте!

– Раз, два, три, четыре, пять,

Начинаем мы играть!

Будем сказки вспоминать,

Дружно русский повторять.

Про загадки не забудем,

Математику решим,

Отвечать активно будем,

Хорошо себя вести,

Чтобы гости дорогие.

Захотели вновь прийти!

**Правила игры "Брейн-Ринг".**

Игроки сидят по командам. Игра состоит из пяти раундов. Зачитывается один вопрос для 4 команд, дается 1 минута на обсуждение. Кто первый поднимет флажок, время останавливается. Если команда ответила правильно, то получает жетон. Если же команда дала неверный ответ, время продолжается, другие команды могут еще обсуждать.

- Но прежде, чем начать игру, давайте вспомним правила работы в группе.

- Сегодня вам пригодятся не только знания, но и дружба. Пусть победа и удача сопутствуют вам.

Итак, поехали.

**1 Раунд. "Чтение - вот лучшее учение"**

**"Читать - это еще ничего не значит: что читать и как понимать прочитанное - вот в чем главное дело" (К.Д.Ушинский).** Этот раунд посвящен сказкам.

– Жилище Бабы-Яги (**избушка на курьих ножках**)

- Второе название скатерти (**самобранка**)

- Герой русской народной сказки, который путешествовал на печи (**Емеля**)

- Что потеряла Золушка на балу (**хрустальную туфельку**)

-Кто из обитателей болот стал женой Ивана-царевича (**лягушка**)

- Художник из Цветочного города (**Тюбик**)

- Кличка собаки из сказки “Репка”? (**Жучка.**)

- Почтальон деревни Простоквашино (**Печкин**)

- Как называется деревня дяди Федора и кота Матроскина? (**Простоквашино.**)

**2 Раунд Его величество русский язык**

**Ведущий. Могуч и прекрасен русский язык. "Волшебные буквы"**

На это задание вам дается 3 минуты. Задание из набора букв нужно составить наибольшее количество слов. За каждое слово – 1 балл.

КЛАВАДИМАРТАНЯ – **Клава, Вадим, Дима, Марта, Таня, Аня**

РАНАКАДШ - **КАРАНДАШ**

ЧАУРК – **РУЧКА**

ТОСИКЧАК - **КИСТОЧКА**

ОРЕВД – **ВЕДРО**

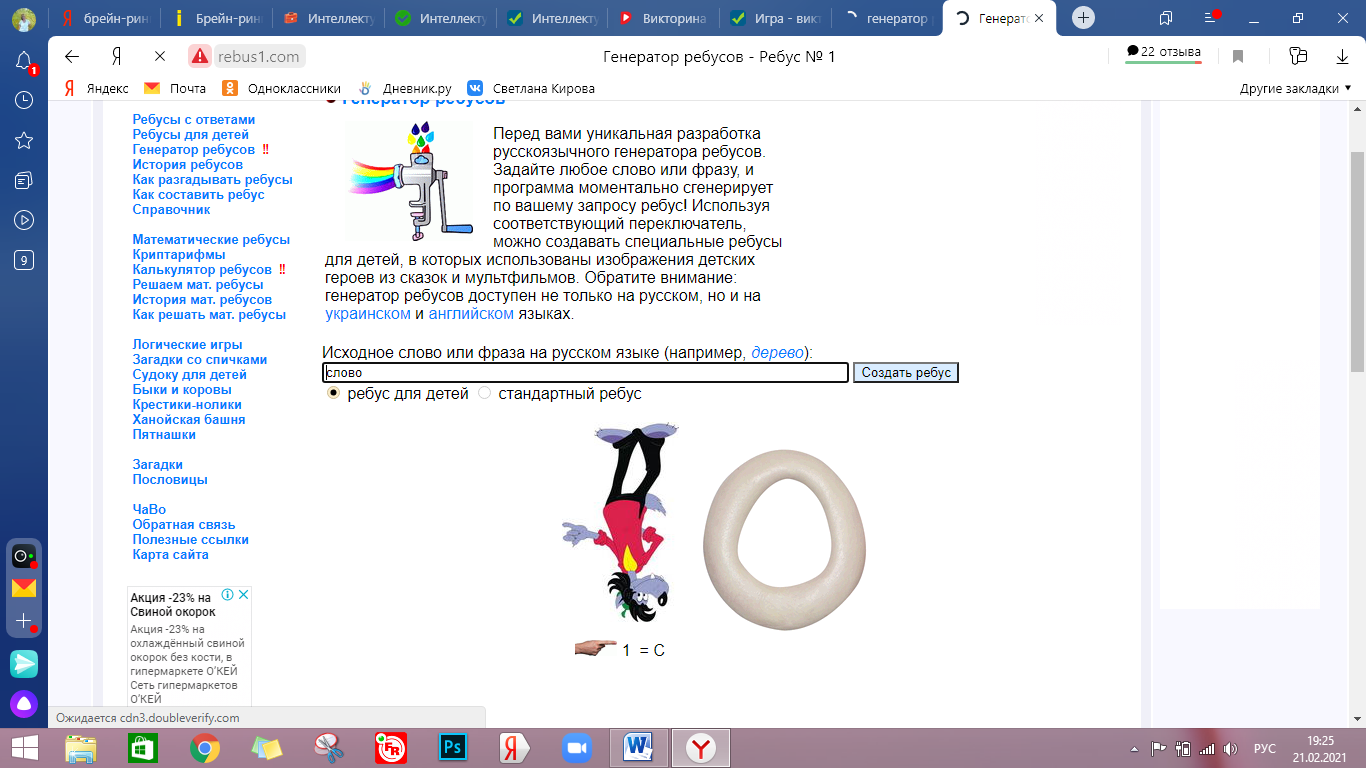
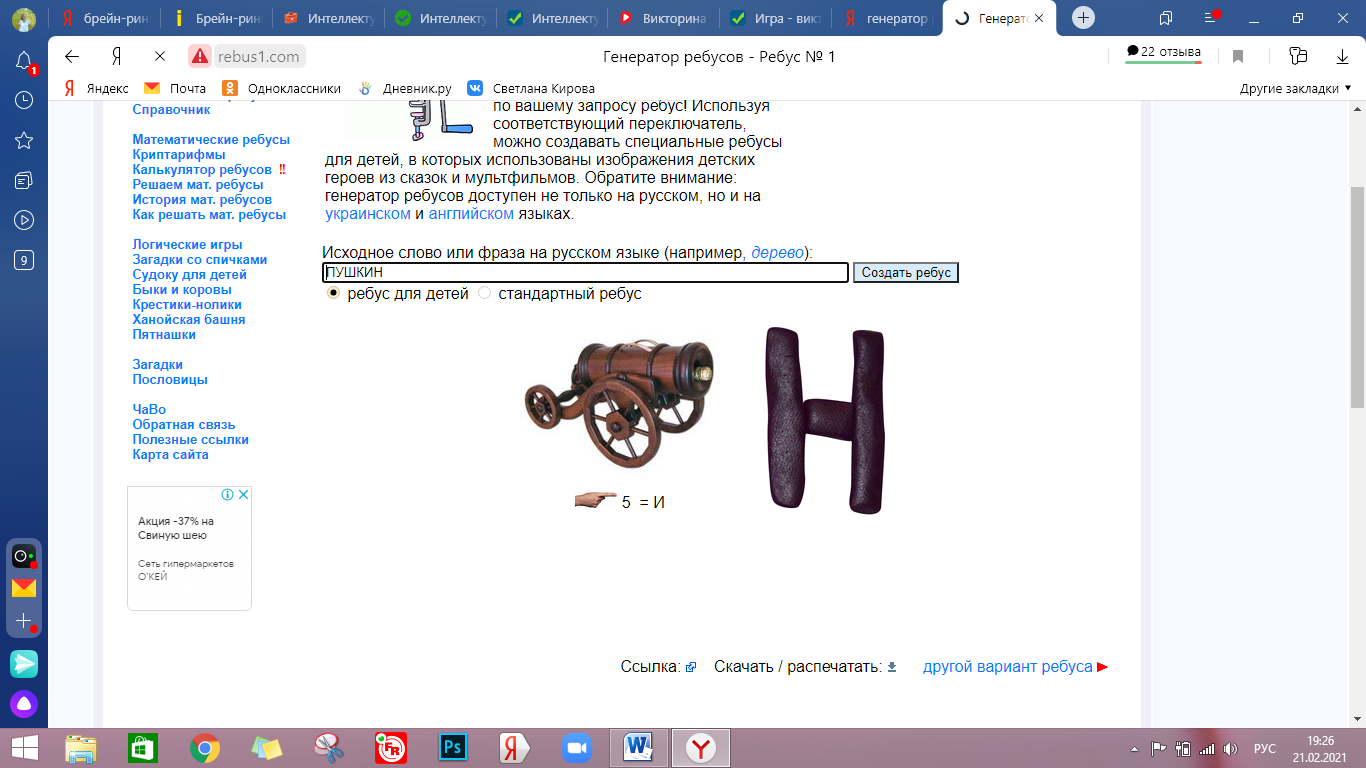
ЛИНСТИПЛА-**ПЛАСТИЛИН**

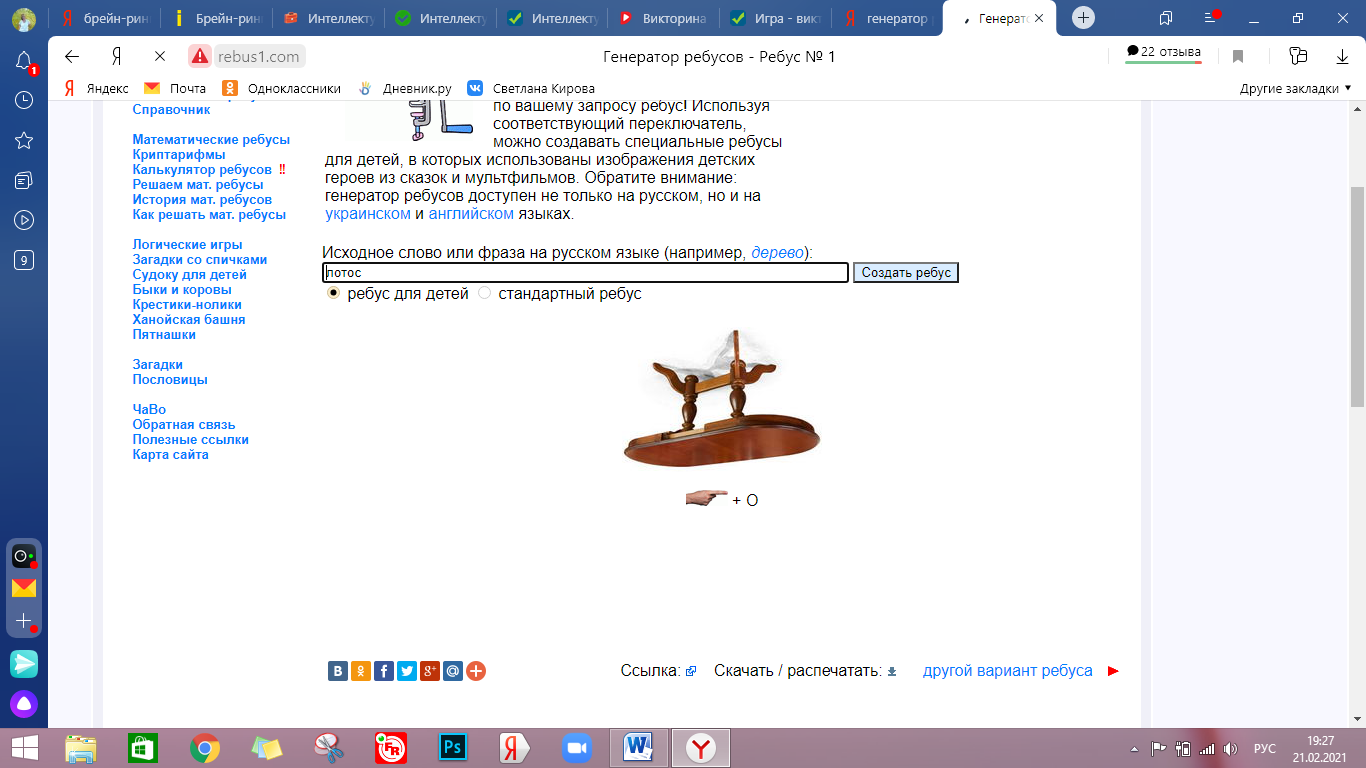
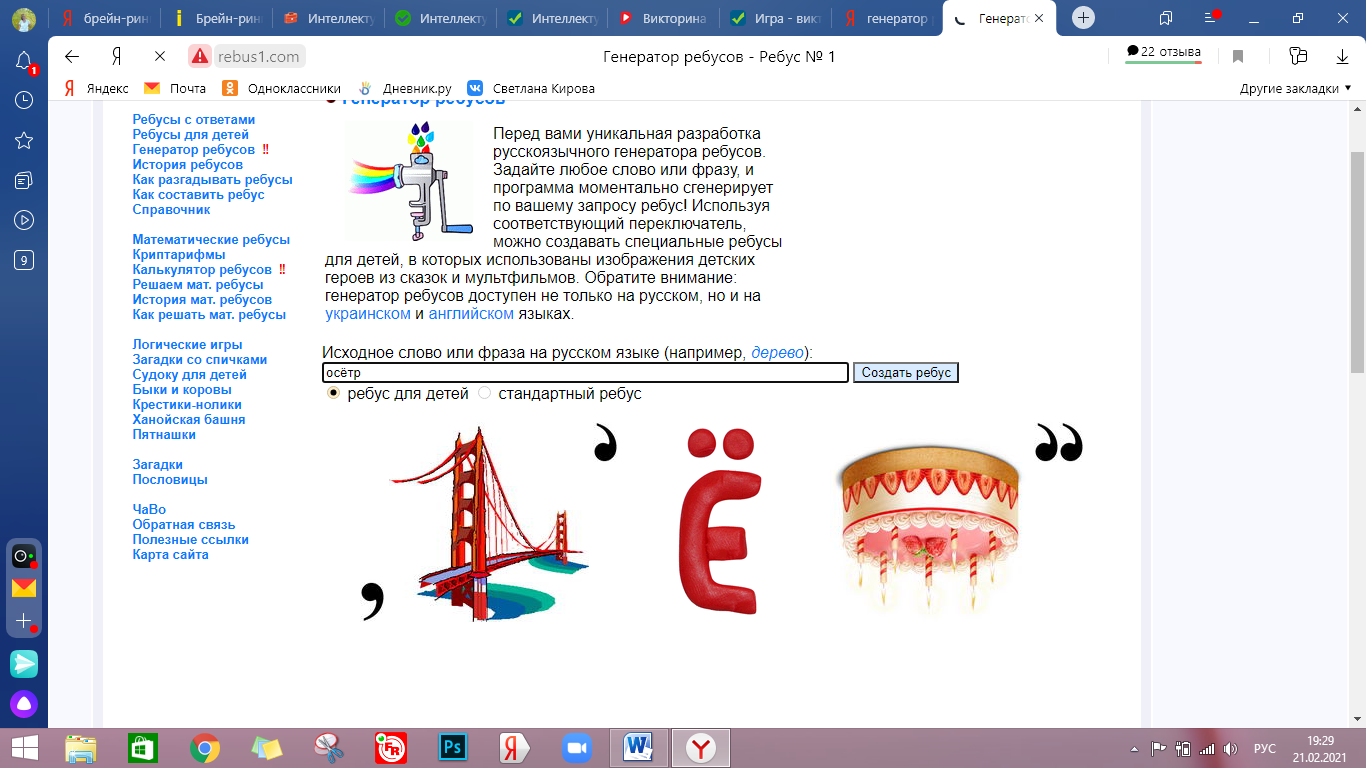
**ФИЗМИНУТКА**

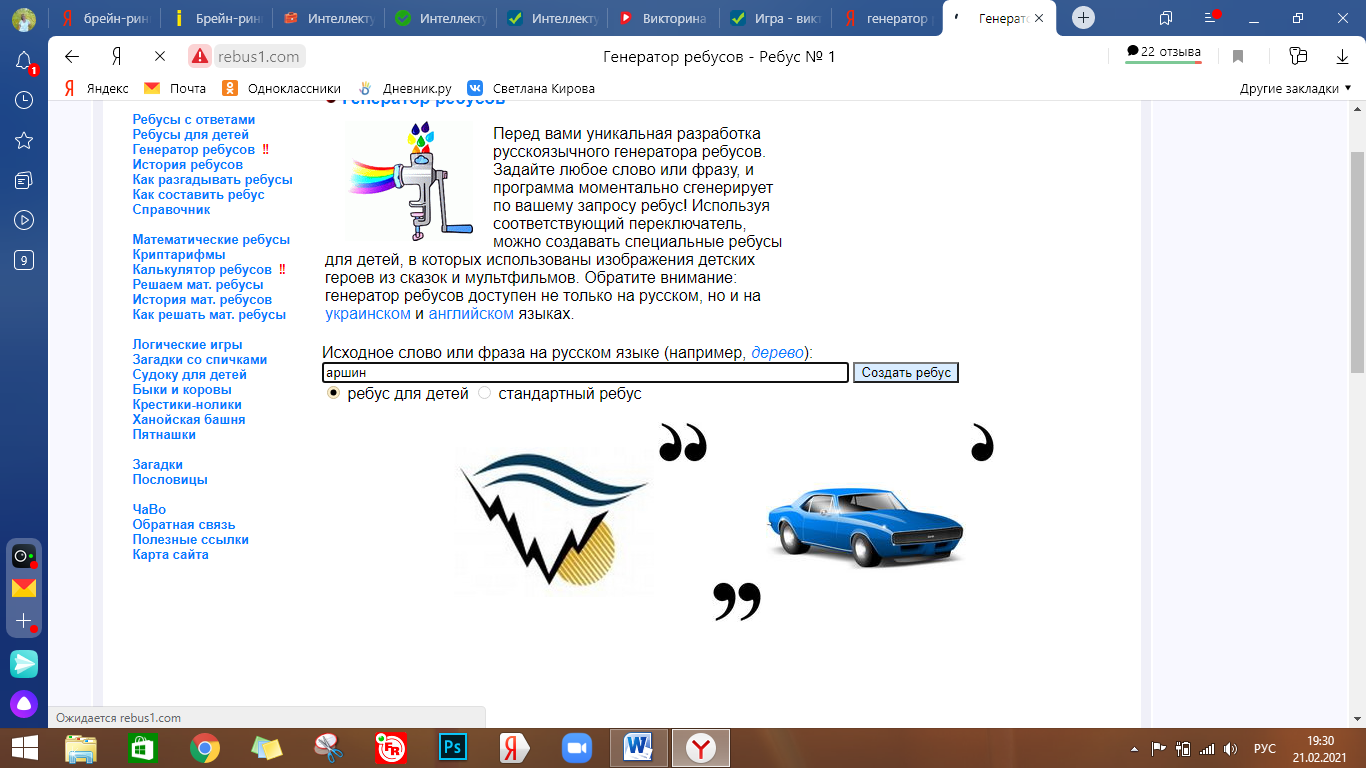
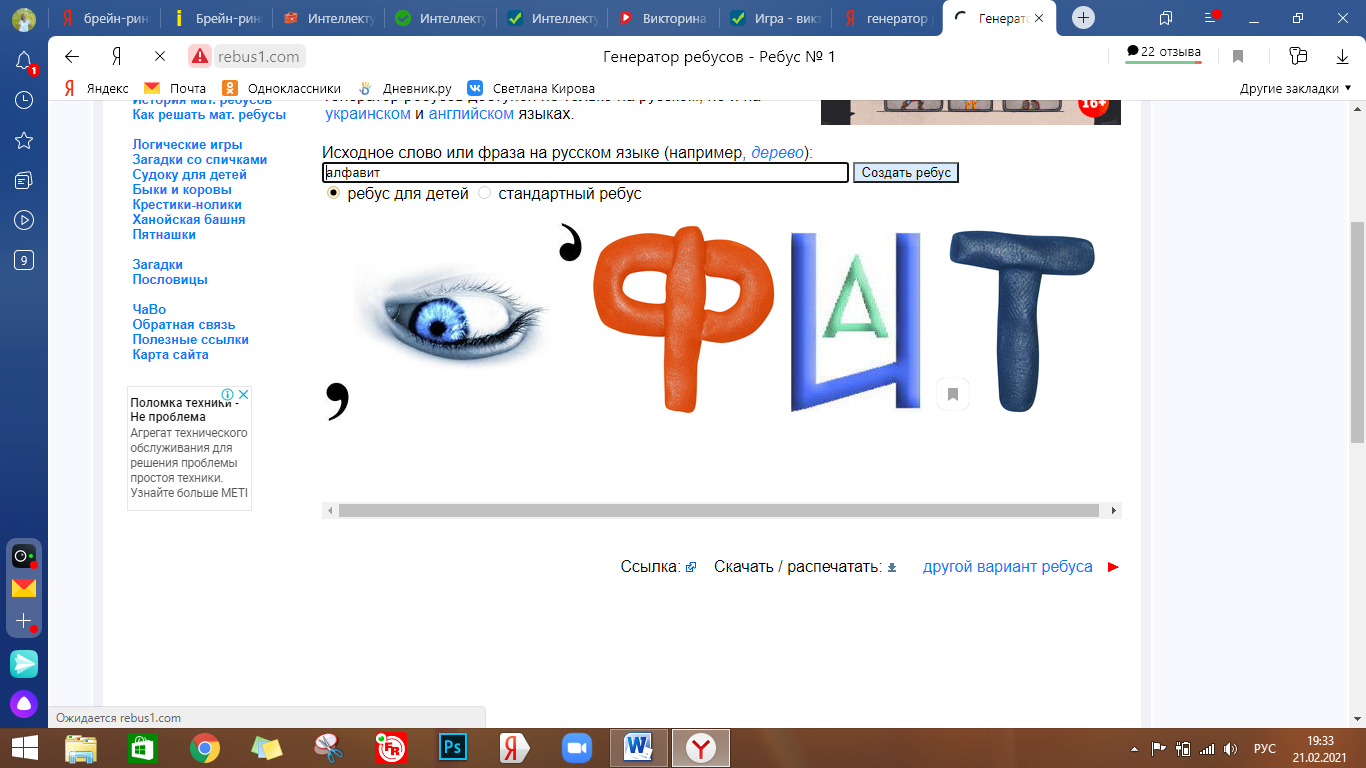
Мы немножко засиделись, и пора нам отдохнуть.

**3 Раунд. "Разгадай-ка"**

Вам будут даны ребусы, на разгадывание ребусов дается одна минута.

 СЛОВО  ПУШКИН

 ЛОТОС  ОСЁТР

 АРШИН 

АЛФАВИТ

**4 раунд. Царица всех наук**

**Ведущий. Этот раунд посвящен царице всех наук. Без нее не обходится ни один человек независимо от возраста и профессии.**

**На выполнение задания даётся 1 минута. Команда, которая раньше других знает ответ, поднимает флажок и отвечает.**

- В спортивной раздевалке 2 пары ботинок и 6 пар сапог. Сколько обуви на левую ногу? **(Восемь**)

- Две сливы весят, как одно яблоко. Что тяжелее: 5 слив или 3 яблока? **( 3 яблока)**

**-** Две сардельки варятся шесть минут. Сколько времени будут вариться восемь таких сарделек? **(6 минут)**

- Когда гусь стоит на двух ногах, то весит 4 килограмма. Сколько будет весить гусь, когда встанет на одну ногу? **(4 килограмма)**

- Дед, баба, внучка, Жучка, кошка и мышка тянули-тянули репку и, наконец, вытянули. Сколько глаз смотрело на репку? **12 глаз**

- Сколько букв в слове "школа"? **5 букв**

- Сколько слогов в слове "Буратино"? **4 слога**

- Как называется результат при сложении? **Сумма**

- Сколько сторон у прямоугольника? **4 стороны**

**5 Раунд. «Шифрограмма»**

- Каждой команде дается лист с Шифрограммой. Ваша задача за 1 минуту, расставить числа в порядке возрастания, записать получившие мое послание.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **17** | **9** | **5** | **11** | **3** | **8** | **1** | **16** | **7** | **2** | **12** | **15** | **4** | **10** | **13** | **6** | **14** |
| **!** | **м** | **т** | **л** | **б** | **ы** | **р** | **,** | **в** | **е** | **о** | **ы** | **я** | **о** | **д** | **а** | **ц** |

**РЕБЯТА, ВЫ МОЛОДЦЫ!**

- Дорогие, ребята! Во и пришло время к подсчёту полученных жетонов. Капитаны команд, посчитайте количество жетонов и объявите по очереди.

- Действительно, вы большие молодцы. В нашей игре нет проигравших команд, мы все являемся победителями. В знак благодарности от меня вы получаете сладки подарки!